﻿//------------------------------------------------------------------------------

// <auto-generated>

// Este código foi gerado por uma ferramenta.

// Versão de Tempo de Execução: 4.0.30319.42000

//

// As alterações ao arquivo poderão causar comportamento incorreto e serão perdidas se

// o código for recriado

// </auto-generated>

//------------------------------------------------------------------------------

namespace FormExemploRegistrosEmArq.Properties

{

/// <summary>

/// Uma classe de recurso fortemente tipados, para pesquisar cadeias de caracteres localizadas etc.

/// </summary>

// Esta classe foi gerada automaticamente pela StronglyTypedResourceBuilder

// classe através de uma ferramenta como ResGen ou Visual Studio.

// Para adicionar ou remover um associado, edite o arquivo .ResX e execute ResGen novamente

// com a opção /str ou reconstrua seu projeto VS.

[global::System.CodeDom.Compiler.GeneratedCodeAttribute("System.Resources.Tools.StronglyTypedResourceBuilder", "4.0.0.0")]

[global::System.Diagnostics.DebuggerNonUserCodeAttribute()]

[global::System.Runtime.CompilerServices.CompilerGeneratedAttribute()]

internal class Resources

{

private static global::System.Resources.ResourceManager resourceMan;

private static global::System.Globalization.CultureInfo resourceCulture;

[global::System.Diagnostics.CodeAnalysis.SuppressMessageAttribute("Microsoft.Performance", "CA1811:AvoidUncalledPrivateCode")]

internal Resources()

{

}

/// <summary>

/// Retorna a instância cacheada de ResourceManager utilizada por esta classe.

/// </summary>

[global::System.ComponentModel.EditorBrowsableAttribute(global::System.ComponentModel.EditorBrowsableState.Advanced)]

internal static global::System.Resources.ResourceManager ResourceManager

{

get

{

if ((resourceMan == null))

{

global::System.Resources.ResourceManager temp = new global::System.Resources.ResourceManager("FormExemploRegistrosEmArq.Properties.Resources", typeof(Resources).Assembly);

resourceMan = temp;

}

return resourceMan;

}

}

/// <summary>

/// Substitui a propriedade CurrentUICulture do thread atual para todas

/// as pesquisas de recursos que usam esta classe de recursos fortemente tipados.

/// </summary>

[global::System.ComponentModel.EditorBrowsableAttribute(global::System.ComponentModel.EditorBrowsableState.Advanced)]

internal static global::System.Globalization.CultureInfo Culture

{

get

{

return resourceCulture;

}

set

{

resourceCulture = value;

}

}

}

}